

Michel JANICKI

47 avenue de la République / 33730 Préchac

05 56 25 69 20 / 06 80 68 50 00

mjanicki@free.fr

né le 08/05/1962, à Seclin, nationalité française

CV SUR TELEPHONE MOBILE

<http://tinyurl.com/35qgmhy>



PRESENTATION

Développement de jeux et d'outils de dev. pour la téléphonie mobile, consoles, PC.

Langages : C, C++, Java, Midp, J2ME, ExEn, ASM-Z80, ASM-6502, ASM-68000, ASM-INTEL, ASM-ARM.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis août 2004 :

Développeur chez IN-FUSIO, IF Europe (IFE)

Poste Programmeur principal, cadre

Mission Développement de jeux pour la téléphonie mobile

Fashion Center / TH9 / Sudopix / Eagle Squadron / Jungle Run / Fighter Pilot Evolved / NeoPets Mobile / the Revenge of the Sith / 3 in 1 / ...

De septembre 1994 à octobre 2003 :

Développeur chez CRYO Interactive

Poste Programmeur principal
Responsable du département consoles portables

Mission Programmation de jeux vidéo sur divers supports

Sega Megadrive ASM 68000 / Sega Master System ASM z80 / Sega Game Gear ASM z80 / GameBoy n&b et color ASM z80 / GameBoy Advance ASM arm & langage C / PC langage C & C++ / PS1 langage C / PS2 langage C & C++

Moyens Etudes de faisabilité
Réalisation technique

De février 1989 à juillet 1994 :

Développeur chez OCEAN France

Poste Programmeur principal

Mission Programmation de jeux vidéo sur Amiga

Toki / Cabal / Ivanhoé / Beach Volley / Liquid Kids

LANGUES

français

anglais scolaire, maîtrise des termes techniques liés à la programmation

CV SUR TELEPHONE MOBILE

<http://tinyurl.com/35qgmhy>

Consoles PC Sega Game Gear Amiga **Langage C**
Téléphonie mobile
PS2 **Langage C++**
Java Sega Master System
Virtuel PS1 **J2ME**
Réalité augmentée
GameBoy **ExEn** ASM-Z80
Script **Portage** ASM-6502
Optimisation
Algorithme ASM-68000
Nouvelles technologies
ASM-INTEL Sega Megadrive
ASM-ARM **Android**